

ČLOVĚČE NEZLOB SE



Hra pro 2–4 hráče

Obsah: 1 herní plán
1 hrací kostka
16 figurek
1 návod ke hře

Úkolem každého hráče je projít se svými figurkami po směru šipky celou cestu až na cílová pole, t.j. na 4 stejnobarevná pole ve středu herního plánu. Ten, komu se to nejdříve podaří, vyhrává. Ostatní hráči pokračují ve hře tak dlouho, až se i oni dostanou figurkami na svá cílová políčka.

Pravidla hry:

Nejprve si každý hráč vybere 4 figurky stejné barvy, které umístí na zásobní políčka v rohu herního plánu.

1. Na začátku si každý hráč hodí kostkou. Ten, komu padne nejvyšší počet bodů, začíná hru. Má 3 pokusy k tomu, aby hodil „6“ a mohl si nasadit jednu figurku na nástupní pole se šipkou. Nepodaří-li se mu hodit „6“ pokračuje v házení další hráč.

2. Po hození „6“ a nasazení figurky na nástupní políčko hází hráč ještě jednou a postoupí o tolik polí, kolik bodů mu padlo.

3. Padne-li hráči během hry opět „6“, musí ihned nasadit svou figurku na nástupní políčko a hází ještě jednou. Pak musí posunout o hozený počet touto figurkou i v tom případě, že si vyřadí ze hry svou vlastní figurku.

- 4.** Má-li hráč již všechny figurky ve hře a padne mu „6“, pak hází ještě jednou a o součet bodů posunuje kteroukoli svoji figurkou.
- 5.** Při postupu překračuje hráč v cestě se nacházející figurky protihráčů i své vlastní. Všechna překročená pole se náležitě počítají.
- 6.** Dostane-li se hráč se svou figurkou na obsazené pole, pak dostiženou figurku vyhodí a postaví se na její místo. Vyhozenou figurku si protihráč postaví zpět na zásobní políčko své barvy.
- 7.** Vyhozené figurky se mohou nasadit zpět do hry až po hození „6“.
- 8.** Figurky, které prošly celou dráhu, umísťují hráči na stejnobarevných polích ve středu herního plánu. Cílová barevná pole se mohou obsadit teprve tehdy, když hráči padne tolik bodů, kolik k dosažení určitého pole potřebuje. Ten, kterému se nejdříve podaří umístit všechny figurky na cílová pole, vyhrává.