



Z POHÁDKY DO POHÁDKY

NÁVOD

Hra pro: 2 - 6 hráčů

Věk: od 6 let

Hra obsahuje: 1 herní plán
20 figurek pohádkových bytostí
20 plastových stojánků k figurkám
1 hrací kostku

Vítejte v pohádkovém světě a vydejte se spolu s králem, princeznou a dalšími postavami hledat zlatý poklad. Cesta nebude vždy snadná. Známé postavy z pohádek se budou snažit cestu na Zlatý vrch překazit. Naštěstí potkáte i dobráky, kteří vám rádi pomohou. A protože v pohádkách vždy zvítězí dobro nad zlem, přestaňte se bát a připravte se na cestu.

Začátek hry

Před první hrou opatrně vyjměte z kartonové mřížky předseknuté figurky. Podle barvy na jejich pozadí je vložte do příložených stojánků. Hru začíná hráč, který hodí na kostce nejvyšší číslo. Ostatní hráči pokračují ve směru hodinových ručiček.

Cíl hry

Figurky postupují po herním plánu od pole se šípkou až do hradu, kde je ukrytý zlatý poklad.

Pravidla hry – 1. varianta

Hráči si vyberou libovolnou figurku a postupují k hradu podle počtu hosených bodů. Na červených polích plní předepsané úkoly.

Pravidla hry – 2. varianta

Hráči si rozdělí po jedné z figurek s bílým pozadím. Ostatní figurky s barevným pozadím libovolně rozmístí po trase na herním plánu. Zastaví-li však hráč na poli obsazeném červenou figurkou, musí se o 5 polí vrátit. Modrá figurka jej posune o 5 polí dopředu.

VÝZNAM POLÍ

Divotvorný meč

– dostane-li se hráč na červené políčko s mečem, přechází až na 1. žluté políčko za saní.

Saň

– zastaví-li hráč na některém políčku, které hlídá saň, je uvězněn a dál může pokračovat jen tehdy, hodí-li na kostce 3.

Ježibaba

– dostane-li se hráč hodem kostky přesně na políčko ježibaby, postupuje přímo po široké cestě. Ten, který však nevstoupí na toto pole, postupuje při hodu lichého čísla na zelenou cestu pást koně, při sudém čísle na modrou cestu pro živou vodu.

ZELENÁ CESTA

Černý kůň

– posílá hráče do pekla.

Bílý kůň

– přenese hráče na Zlatý vrch.

Hnědý kůň

– vrací hráče na pole ježibaby.

MODRÁ CESTA

Princezna

– hráč postoupí až na první pole za tůň.

Tůň

– (tj. políčka mezi princeznou a rybkou)

Hráč ji může překročit, když na políčku těsně před tůní hodí 6. Pak postoupí na první políčko za tůní. Hráč, který se dostane do tůně, musí počkat až hodí 6 a potom postoupí za tůň. Při zpáteční cestě přechází tůň bez potíží.

Zlatá ryba

– hráč, který se dostane při zpáteční cestě na políčko s rybkou, postoupí na druhý břeh tůně.

Jablíčka

– hráč, který se dostane na jablíčko, postoupí na políčko s dalším jablíčkem.

Pták Ohnivák

– vrátí hráče zpět do tůně. Při zpáteční cestě jej přenáší na Zlatý vrch.

Žabí král

– na políčko žabího krále se musí dostat hráč přesně hodem kostkou. Hodí-li dalším hodem 1, postoupí až na studánku, jinak pokračuje podle hodů kostky.

Při zpáteční cestě se musí hráč opět zastavit u žabího krále. Hodí-li pak dalším hodem 1, postoupí na pole s korunkou. Jinak musí postupovat zpět k ježibabě. Políčko ježibaby již přechází bez potíží na hlavní cestu.

CESTA Z PEKLA

Červená políčka s čerty

– vrací vždy hráče o 6 polí zpět k pecku.

Červený havran

– vrací hráče na políčko ježibaby.

Bílá holubice

– přenese hráče až na Zlatý vrch.



Čaroděj

– červená políčka (I,II) posílají hráče na oranžovou cestu hlídat prasátka.

ORANŽOVÁ CESTA

Černé prasátko

– posílá hráče do pekla.

Růžové prasátko

– přenese hráče na Zlatý vrch.

Zlatý vrch

– na Zlatý vrch postupují hráči z různých polí. Jinak se Zlatý vrch přejde bez potíží.

Obr

– červená políčka srážejí hráče zpět na Zlatý vrch, a to i políčko s kyjem.

Zlatá brána

– postoupí-li hráč na políčko Zlaté brány, musí se vrátit na pole ježibaby. Jinak toto políčko přechází a postupuje podle hodů kostkou. Na lichá čísla kratší cestou, na sudá cestou delší.

Had

– červená políčka vracejí hráče zpět na pole s korunkou.

Drak

– červené políčko posílá hráče zpět na pole s hvězdou.

Poslední červená políčka před branami hradu označená I, II, vracejí na odpovídající pole čaroděje.

Konec hry

Vyhrává hráč, který hodem kostky postoupí přesně do hradu a tím získá zlatý poklad.

S figurkami pohádkových bytostí nemusíte jenom hrát hru Z POHÁDKY DO POHÁDKY. Výborně se vám budou hodit při vyprávění pohádkových příběhů. Záleží pouze na vaší fantazii.

Přejeme vám příjemnou zábavu a štěstí ve hře!