

# PRAVIDLA PIZZA PÁRTY

CZ

**Hra pro:** 2–8 hráčů, **Věk:** od 15 let, **Délka hry:** 45 minut  
**Hra obsahuje:** 1 herní plán, 8 jezdců se samolepkami, 240 karet

*Roztočte šipku a těšte se, kterou pizzu ochutnáte. Pod každou příchutí se skrývá jiný úkol. Cílem hry je být v cíli jako první a ustát všechny nástrahy. Párty hra plná bláznivých akcí přispěje k pobavení společnosti a rozproudění zábavy.*

## STRUČNÝ PŘEHLED PRAVIDEL

### Příprava hry

Před první hrou nalepte samolepky s obličejí kamarádů na rovnou stranu jezdců. Herní plán umístíte do krabice tak, aby karty barevně navazovaly na startovní políčka na bocích. Karty zamíchejte a balíček položte na stůl rubem nahoru. Vyberte si svého jezdce podle obličejí, který se vám nejvíce líbí, a nasadte ho na startovní políčko příslušné barvy. Startovní políčko ve hře je současně políčkem cílovým.



### Průběh hry

Hru začíná hráč, který naposledy jedl pizzu nebo ten nejmladší. Hráč začíná svůj tah zatočením šipky minimálně o 360°. Šipka ukáže na barevnou výšeč s úkolem. Úkol musí ihned splnit. Po splnění úkolu hráč posune svého jezdce směrem k cíli o počet polí uvedených v dané výšeči. Pokud úkol nesplní, nikam se neposune. Pokud se hráč dostane na obsazené políčko, vřele se přivítá s majitelem jezdce (přátelské objetí jistě neuškodí) a ten ho zdvořile pustí před sebe. Hráč se ihned posune o jedno políčko dopředu. Vítězí hráč, který dojde na své cílové políčko jako první. Tím hra končí. Vítěz určí, jaká pizza se objedná.

### Význam polí na terči a kartách:

#### ŽLUTÁ (Quattro formaggi) – *Pantomima*



Vezmi vrchní kartu z balíčku a přečti si pro sebe výraz ve žlutém poli. Ihned začni pomocí pantomimy daný výraz předvádět spoluhráčům.

Nezapomeň, že nesmíš celou dobu vydat ani hlásku. Hráč, který uhádne, posune společně s tebou svého jezdce o 2 pole dopředu. Pokud nikdo neuhádne, jezdci zůstávají na místě. Zahranou kartu dej dospod balíčku.

#### ČERVENÁ (Siciliana) – *Dlouhý flám*



Zdržel ses s některým ze svých kamarádů, když jste se zastavili na kousek pizzy a drink. Vyber hráče, který posune svého jezdce o 1 pole zpět, stejně jako ty.

#### MODRÁ (Tonno) – *IQ test*



Vezmi vrchní kartu z balíčku a přečti si pro sebe výraz v modrém poli. Bez zdlouhavého přemýšlení popiš, co nejvýstižněji daný výraz bez použití kořene slova. Když některý ze spoluhráčů výraz uhodne, posuňte každý svého

jezdce o 2 pole dopředu. Pokud nikdo neuhodne, zůstáváš na místě. Zahranou kartu dej dospod balíčku.

### HNĚDÁ (Funghi) – *Nejsi ve své kůži*



Vezmi vrchní kartu z balíčku, přečti si pro sebe jméno osoby na hnědém poli. Ostatní hráči postupně pokládají otázky tak, aby zjistili, jakou osobnost představuješ. Na položené otázky smíš odpovídat pouze ano/ne. Pokud tvá odpověď

zní ano, hráč pokračuje v pokládání otázek, pokud odpověď zní ne, pak otázky pokládá další hráč v pořadí. Když někdo z hráčů uhodne, posune svého jezdce o 1 pole dopředu a ty také. Zahranou kartu dej dospod balíčku.

*Poznámka: pokud osobnost na kartě neznáš, vezmi si z balíčku další kartu v řadě.*

### ZELENÁ (Margherita) – *Pizzeria u Bloody Mary*



Konečně jsi zase ve své oblíbené pizzerii. Na oslavu si dej něco dobrého. Nic nemáš? Tak si rychle objednej! Sněž nebo vypij, co máš před sebou. Pokud odmítneš, posuň svého jezdce o 1 pole zpět.

### FIALOVÁ (Piccante) – *Jdi za dveře*



Běž ihned za dveře. Dva dobrovolníci si zatím mezi sebou vymění část oděvu a zavolají tě zpět. Pokud se ti podaří výměnu správně odhalit, posuneš svého jezdce o 2 políčka dopředu.

*Poznámka: Po dohodě je možné provést změnu na stole, případně v místnosti.*

### ORANŽOVÁ (Hawai) – *Relax*



Cítíš se odpočatě a spokojeně jak na pláži na Hawai. Automaticky se posuň o 1 pole vpřed.

### RŮŽOVÁ (Quattro stagioni) – *Sekretářka*



Jaký úkol tě čeká? Vezmi vrchní kartu z balíčku a řiď se pokynem u růžového pole. Za splněný úkol posuň svého jezdce o 2 pole dopředu, pokud není na kartě uvedeno jinak. Když se ti úkol nepodaří, nebo ho odmítneš splnit, zůstáváš na místě. Zahranou kartu dej dospod balíčku.

Během hry můžeš narazit i na prémiové karty se zvláštními úkoly. Karty se zvláštními úkoly se plní hned. Hráči mohou přidělit zvláštní body, když se jim některý výkon hodně líbí.

#### **Poznámky:**

- V balíčku najdete i prázdné karty, na které si můžete napsat úkoly šité vám na míru.
- Pro splnění úkolu není nutné pít alkoholické nápoje.
- Za mimořádné výkony je možné přidělit prémiový bod. Na mimořádné odměně se musí shodnout všichni hráči.
- Pokud je úkol na kartě objektivně nesplnitelný, vezme si hráč druhou kartu.
- Hru je možné kdykoliv po dohodě hráčů ukončit. Pak vyhrává hráč, který je nejbližší k cíli.
- Doporučujeme před hrou domluvit časový limit pro plnění úkolů.

#### **Změny oproti základním pravidlům při hře 2 hráčů:**

**Pantomima** – po uhodnutí posunou oba hráči jezdce o 2 pole

**Dlouhý flám** – hráč posune pouze svého jezdce o 1 pole zpět

**IQ test** – beze změny

**Nejsi ve své kůži** – beze změny

**Pizzeria u Bloody Mary** – beze změny

**Jdi za dveře** – Běž ihned za dveře. Spoluhráč zatím provede libovolnou změnu na stole a zavolá tě zpět. Pokud změnu odhalíš posuneš svého jezdce o 2 políčka dopředu.

**Relax** – beze změny

**Sekretářka** – beze změny

*Přejeme Vám hodně zábavy a dobrou chuť!*

# PIZZA PÁRTY

SK

PRAVIDLA

**Hra pre:** 2–8 hráčov, **Vek:** od 15 rokov, **Dĺžka hry:** 45 minút

**Hra obsahuje:** 1 herný plán, 8 jazdcov sa samolepkami, 240 kariet (texty na kartách sú len v českom jazyku)

*Roztočte šípku a tešte sa, ktorú pizzu ochutnáte. Pod každou príchuťou sa skrýva iná úloha. Cieľom hry je byť v celi ako prvý a ustáť všetky nástrahy. Párty hra plná bláznivých akcií prispeje na pobavenie spoločnosti a rozprúdenie zábavy.*

## STRUČNÝ PREHĽAD PRAVIDIEL

### Príprava hry

Pred prvou hrou nalepte samolepky s tvármi kamarátov na rovnú stranu jazdcov. Herný plán umiestnite do krabice tak, aby karty farebne nadväzovali na štartové políčka na bokoch. Karty zamiešajte a balíček položte na stôl rubom hore. Vyberte si svojho jazdca podľa tváre, ktorý sa vám najviac páči, a postavte ho na štartové políčko príslušnej farby. Štartové políčko v hre je súčasne políčkom cieľovým.



### Priebeh hry

Hru začína hráč, ktorý naposledy jedol pizzu alebo ten najmladší. Hráč začína svoj ťah zatočením šípky minimálne o 360°. Šípka ukáže na farebnú výšeť s úlohou. Úlohu musí okamžite splniť. Po splnení úlohy hráč posunie svojho jazdca smerom k cieľu o počet polí uvedených v danom výseku. Ak úlohy nespĺní, nikam sa neposunie. Pokiaľ sa hráč dostane na obsadené políčko, vrelo sa privíta s majiteľom jazdca (priateľské objatie iste neuškodí) a ten ho zdvorilo pustí pred seba. Hráč sa ihneď posunie o jedno políčko dopredu. Víťazí hráč, ktorý dôjde na svoje cieľové políčko ako prvý. Tým hra končí. Víťaz určí, aká pizza sa objedná.

### Význam polí na terči a kartách:

#### ŽLTÁ (Quattro formaggi) – *Pantomíma*



Vezmi vrchnú kartu z balíčka a prečítaj si pre seba výraz v žltom poli. Ihneď začni pomocou pantomímy daný výraz predvádzať spoluhráčom. Nezabudni, že nesmieš celý čas vydať ani

hlásku. Hráč, ktorý uhádne, posunie spoločne s tebou svojho jazdca o 2 polia dopredu. Pokiaľ nikto neuhádne, jazdci zostávajú na mieste. Zahranú kartu daj naspodok balíčka.

#### ČERVENÁ (Siciliana) – *Dlhý flám*



Zdržal si sa s niektorým zo svojich kamarátov, keď ste sa zastavili na kúsok pizze a drink. Vyber hráča, ktorý posunie svojho jazdca o 1 pole späť, rovnako ako ty.

#### MODRÁ (Tonno) – *IQ test*



Vezmi vrchnú kartu z balíčka a prečítaj si pre seba výraz v modrom poli. Bez zdĺhavého premýšľania popíš, čo najvyššitižnejšie daný výraz bez použitia koreňa slova. Keď niektorý zo spoluhráčov výraz uhádne, posuňte každý svojho jazdca o 2 polia

dopredu. Pokiaľ nikto neuhádne, ostávaš na mieste. Zahranú kartu daj naspodok balíčka.

### HNEDÁ (Funghi) – *Nie si vo svojej koži*



Vezmi vrchnú kartu z balíčka, prečítaj si pre seba meno osoby na hedom poli. Ostatní hráči postupne pokladajú otázky tak, aby zistili, akú osobnosť predstavuješ. Na položené otázky smieš odpovedať iba áno / nie. Ak tvoja odpoveď

znie áno, hráč pokračuje v kladení otázok, ak odpoveď znie nie, potom otázky pokladá ďalší hráč v poradí. Keď niekto z hráčov uhádne, posunie svojho jazdca o 1 pole dopredu a ty tiež. Zahranú kartu daj naspodok balíčka. *Poznámka: ak osobnosť na karte nepoznáš, vezmi si z balíčka ďalšiu kartu v rade.*

### ZELENÁ (Margherita) – *Pizzeria u Bloody Mary*



Konečne si zase vo svojej obľúbenej pizzerii. Na oslavu si daj niečo dobré. Nič nemáš? Tak si rýchlo objednaj! Zjedz alebo vypi, čo máš pred sebou. Ak odmietneš, posuň svojho jazdca o 1 pole späť.

### FIALOVÁ (Piccante) – *Chod' za dvere*



Bež ihneď za dvere. Dvaja dobrovoľníci si zatiaľ medzi sebou vymenia časť odevu a zavolajú ťa späť. Ak sa ti podarí výmenu správne odhaliť, posunieš svojho jazdca o 2 políčka dopredu. *Poznámka: Po dohode je možné vykonať zmenu na stole, prípadne v miestnosti.*

### ORANŽOVÁ (Hawai) – *Relax*



Čítíš sa oddýchnuto a spokojne ako na pláži na Hawai. Automaticky sa posuň o 1 pole vpred.

### RUŽOVÁ (Quattro stagioni) – *Sekretárka*



Áká úloha ťa čaká? Vezmi vrchnú kartu z balíčka a riad' sa pokynom pri ružovom políčku. Za splnenú úlohu posuň svojho jazdca o 2 polia dopredu, pokiaľ nie je na karte uvedené inak. Keď sa ti úloha nepodarí, alebo ho odmietneš splniť, ostávaš na mieste. Zahranú kartu daj naspodok balíčka.

Počas hry môžeš naraziť aj na prémiové karty s osobitnými úlohami. Karty s osobitnými úlohami sa plnia ihneď. Hráči môžu prideliť zvláštne body, keď sa im niektorý výkon veľmi páči.

#### **Poznámky:**

- V balíčku nájdete aj prázdne karty, na ktoré si môžete napísať úlohy šité vám na mieru.
- Pre splnenie úlohy nie je nutné piť alkoholické nápoje.
- Za mimoriadne výkony je možné prideliť prémiový bod. Na mimoriadnej odmene sa musia zhodnúť všetci hráči.
- Ak je úloha na karte objektívne nesplniteľná, vezme si hráč druhú kartu.
- Hru je možné kedykoľvek po dohode hráčov ukončiť. Potom vyhráva hráč, ktorý je najbližšie k cieľu.
- Odporúčame pred hrou dohodoriť časový limit pre plnenie úloh.

#### **Zmeny oproti základným pravidlám pri hre 2 hráčov:**

- Pantomíma** – po uhádnutí posunú obaja hráči jazdca o 2 polia
- Dlhý flám** – hráč posunie iba svojho jazdca o 1 pole späť
- IQ test** – beze zmeny
- Nie si vo svojej koži** – beze zmeny
- Pizzeria u Bloody Mary** – beze zmeny
- Chod' za dvere** – Bež ihneď za dvere. Spoluhráč zatiaľ vykoná ľubovoľnú zmenu na stole a zavolá ťa späť. Ak zmenu odhalíš, posunieš svojho jazdca o 2 políčka dopredu.
- Relax** – beze zmeny
- Sekretárka** – beze zmeny

*Prajeme Vám veľa zábavy a dobrú chuť!*