



ZAFARI™



Hra pro 2–6 hráčů

Věk od 4 let

Doba trvání 15 minut

Hra obsahuje:

- 12 karet s obrázky obyvatel Zafari
- 25 čtvercových kartiček (12 siluet zvířátek, 12 vzorů srsti, 1 kartička s nártounem Quincy)

CÍL HRY:

Cílem hry je posbírat dvojice kartiček, které dohromady skládají obyvatele kouzelného údolí Zafari, jako první.

PŘÍPRAVA HRY:

Zamíchejte čtvercové kartičky a rozložte lícem dolů na stůl mezi hráče do čtverce 5 x 5. Zamíchejte karty s obrázky obyvatel Zafari a rozdejte skrytě mezi hráče tak, aby žádná nezbyla.
Výjimkou je hra pěti hráčů, kdy

zbydou dvě kartičky.

Při hře s menšími dětmi lze hrát otevřeně. Každý má karty obyvatel Zafari vyložené před sebou lícem nahoru.

PRŮBĚH HRY:

Hráči si pozorně prohlédnou karty obyvatel Zafari, které mají v ruce. Kromě obrázku se jménem jsou na kartě i dva menší obrázky – silueta (obrys) zvířátka a vzor jeho srsti. Úkolem hráčů je najít pro každého obyvatele Zafari právě tuto dvojici kartiček.

Příklad: *Týnka má kartu Zoomby, což je slon se zebřími proužky. Týnka tedy bude hledat kartičku se siluetou slona a kartičku s černobílými pruhy.*

Začíná hráč, který byl naposledy v ZOO, nebo ten nejmladší. Při svém tahu vždy otočí dvě čtvercové kartičky na stole tak,

aby je všichni viděli. Pokud jsou na nich silueta zvířete a vzor srsti, dávající dohromady jednoho z obyvatel Zafari, kterého má hráč v ruce, vezme si obě kartičky. Poté vyloží kartu příslušného obyvatele Zafari z ruky před sebe a pokračuje v otáčení. Pokud otočená dvojice na kartičkách nedává dohromady žádného obyvatele Zafari z karet hráče, který je na tahu, otočí obě karty zpět lícem dolů a jeho tah končí. Pokud otočí dvě kartičky, které dávají dohromady zvířátko jiného hráče, může mu je dát a pokračovat ve hře, nebo je otočit zpět obrázkem dolů a skončit svůj tah.

KONEC HRY:

Vyhrává hráč, který jako první vyloží poslední kartu z ruky.

VARIANTY HRY:

Vyhrává každý – poté, co první hráč vyloží svoji poslední kartu, pokračují ostatní dál až do té doby, než všichni vyloží svoje karty.

Quincy filuta – pokud hráč otočí kartičku s nártounem Quincym, který je lichý (nemá dvojici),

vymění po skončení svého tahu pozice kartiček, které v něm odhalil.

Quincy na konec – poté, co hráč vyloží všechny svoje karty z ruky, pokračuje ve hře dál. V každém dalším kole však už otáčí pouze jednu kartičku a snaží se najít Quincyho. Hru vyhraje teprve v okamžiku, kdy se mu to podaří.

Autor: Štěpán Peterka





ZAFARI™



Hra pre 2–6 hráčov
Vek od 4 rokov
Doba trvania 15 minút

Hra obsahuje:

- 12 kariet s obrázkami obyvateľov Zafari
- 25 štvorcových kartičiek (12 siluet zvieratiek, 12 vzorov srsti, 1 kartička s okál'om Quincy)

CIEĽ HRY:

Cieľom hry je pozbierať dvojice kartičiek, ktoré spolu skladajú obyvateľov kúzelného údolia Zafari ako prvý.

PRÍPRAVA HRY:

Zamiešajte štvorcové kartičky a rozložte lícom dolu na stôl medzi hráčov do štvorca 5 x 5. Zamiešajte karty s obrázkami obyvateľov Zafari a rozdajte skryto medzi hráčov tak, aby žiadna neostala.

Výnimkou je hra piatich hráčov, kedy ostanú dve kartičky. Pri hre s menšími deťmi možno hrať otvorene. Každý má karty obyvateľov Zafari vyložené pred sebou lícom hore.

PRIEBEH HRY:

Hráči si pozorne prezrú karty obyvateľov Zafari, ktoré majú v ruke. Okrem obrázku s menom sú na karte aj dva menšie obrázky – silueta (obrys) zvieratka a vzor jeho srsti. Úlohou hráčov je nájsť pre každého obyvateľa Zafari práve túto dvojicu kartičiek.

Príklad: Týnka má kartu Zoomby, teda slona so zebrymi prúčkami. Týnka teda bude hľadať kartičku so siluetou slona a kartičku s čiernobielymi pruhmi.

Začína hráč, ktorý bol naposledy v ZOO alebo ten najmladší. Pri svojom ťahu vždy otočí dve

štvorcové kartičky na stole tak, aby ich všetci videli. Pokiaľ sú na nich silueta zvieratá a vzor srsti, dávajúci dohromady jedného z obyvateľov Zafari, ktorého má hráč v ruke, zoberie si obe kartičky. Potom vyloží kartu príslušného obyvateľa Zafari z ruky pred seba a pokračuje v otáčaní. Pokiaľ otočená dvojica na kartičkách nedáva dokopy žiadneho obyvateľa Zafari z kariet hráča, ktorý je na ťahu, otočí obe karty späť lícom dolu a jeho ťah končí. Pokiaľ otočí dve kartičky, ktoré dávajú dokopy zvieratko iného hráča, môže mu ich dať a pokračovať v hre alebo ich otočiť späť obrázkom dolu a skončiť svoj ťah.

KONIEC HRY:

Vyhráva hráč, ktorý ako prvý vyloží poslednú kartu z ruky.

VARIANTY HRY:

Vyhráva každý – potom, čo prvý hráč vyloží svoju poslednú kartu, pokračujú ostatní ďalej až do doby, kým všetci vyložia svoje karty.

Quincy filuta – pokiaľ hráč otočí kartičku s okáľom Quincym, ktorý

je nepárny (nemá dvojicu), vymení po skončení svojho ťahu pozície kartičiek, ktoré v ňom odhalil.

Quincy na koniec – potom, čo hráč vyloží všetky svoje karty z ruky, pokračuje v hre ďalej. V každom ďalšom kole však už otáča iba jednu kartičku a snaží sa nájsť Quincyho. Hru vyhraje až v okamihu, kedy sa mu to podarí.

Autor: Štěpán Peterka



Dino Toys s. r. o.

K Pískovně 108

295 01 Mnichovo Hradiště

Czech Republic

www.dinotoys.cz



97710412