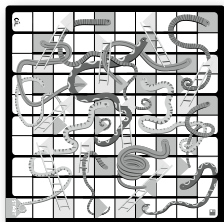


Žížalky & Závody



ŽÍŽALKY:

Hra pro 2–6 hráčů od 5 let.

Hrací potřeby:

Herní plán, hrací kostka,
6 figurek.

Cíl hry:

Cílem hry je co nejrychleji dojít se svojí figurkou ze startovního políčka do cíle. Po cestě můžete využívat žebříků jako zkratek, ale běda, když šlápnete na hlavu nebezpečné žížale. Ani se nenadějete a sklouznete po jejím těle dolů zpět až na konec ocásku.

Příprava hry:

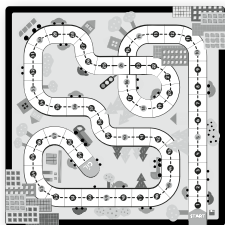
Všichni hráči umístí svou figurku na políčko START.

Průběh hry:

Hru začíná hráč, který umí vylézt po žebříku nejvýš nebo ten nejmladší. Hráč vždy hodí kostkou a postoupí o tolik políček, kolik bodů hodil. Pokud hráči padlo 6 bodů, hází ještě jednou. Hráči se ve hře pravidelně střídají ve směru hodinových ručiček. Na jednom políčku smí stát více figurek. Když tah hráče skončí na žlutém políčku, kde začíná žebřík, ihned postoupí vzhůru na jeho konec. V dalším kole pak pokračuje ve směru žluté šipky. Když tah hráče skončí na červeném políčku, kde je hlava žížalky, ihned sjede po jejím zakrouceném těle zpět dolů až na konec ocásku. V dalším kole pak pokračuje ve směru červené šipky.

Konec hry:

Vyhrává hráč, který jako první dosáhne políčka CÍL. Na toto políčko je třeba se trefit přesným hodem. Pokud hráč hodil více bodů, než potřebuje, tak nepostupuje vpřed a čeká, až se mu přesný hod podaří. V příštím kole zkusí štěstí znovu.



ZÁVODY:

Hra pro 2–6 hráčů od 5 let.

Hrací potřeby:

Herní plán, hrací kostka,
6 figurek.

Cíl hry:

Figurky představují řidiče v autech, kteří závodí cestou plnou akčních políček přes města, lesy a vesnice. Vítězem se stává hráč, který dojede nejrychleji do cíle.

Příprava hry:

Všichni hráči umístí svou figurku na políčko START.

Průběh hry:

Hru začíná hráč, který jel naposledy v kabrioletu nebo ten nejstarší. Hráč hodí kostkou a postoupí o tolik políček, kolik bodů hodil. Po hození 6 bodů hráč nehází podruhé. Hráči se ve hře pravidelně střídají ve směru hodinových ručiček. Na jednom políčku smí stát více figurek. Pokud tah hráče skončí na červeném akčním políčku (políčko s číslem zvýrazněným červeně), okamžitě provede akci popsanou v návodu.

Akční políčka:

5: Srážka s jelenem – vrať se na políčko START opravit auto a v příštím kole pokračuješ ve hře.

10: Městský okruh – trefil(a) jsi tu správnou odbočku na rychlejší dálniční obchvat okolo města, postupuješ na políčko 13.

14: Policejní kontrola – policie hledá bankovní lupiče nebo alespoň prošlé autolékárničky. Než prověří tvoje auto, jedno kolo nehraješ.

16: Semafor a zase svítí červená – než se rozsvítí zelená, jedno kolo nehraješ.

18: Levotočivá zatáčka – v ostré zatáčce máš zařazený správný rychlostní stupeň a zrychluješ, házej ještě jednou.

24: Vyhlídka z mostu – neodoláš a zastavíš na mostě, abys mohl(a) mávat autům projíždějícím pod ním. Jedno kolo nehraješ.

30: Autobus – přetížené vozidlo hromadné přepravy osob zdržuje plynulý provoz, ale tobě se ho podařilo předjet – házej ještě jednou.

33: Motorest – bez obložené bagety to už nejde dál. Než vybereš a zaplatíš tu nejvíce naplněnou bagetu, jedno kolo nehraješ.

36: Agresivní řidič – modré auto tě „vybržděním“ zpomalilo, vrať se o dvě políčka zpět, v příštím kole pokračuješ ve hře.

40: Spadlé větve – nenadálé překážce není lehké se vyhnout. Pokud poslední hozený počet bodů byl 3 nebo 6, zvládl(a) jsi to – házej ještě jednou. Jiný počet bodů znamená náraz do překážky – dvě kola nehraješ.

45: Asistenční služba – porouchal se ti motor a musíš počkat na náhradní auto. Nehraješ do té doby, než tě mine hráč za tebou. Pokud za tebou nikdo není, tak čekáš jedno kolo, pak pokračuješ ve hře.

49: Nehoda – nabourané červené auto je mimo vozovku. Musíš zastavit a než se ujistíš, jestli řidič havarovaného auta nepotřebuje pomoc, jedno kolo nehraješ.

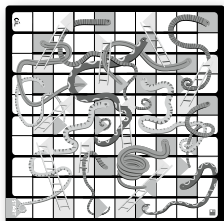
53: Fronta u čerpací stanice – všichni čekají, ale ty už máš natankováno. Házej ještě jednou.

57: Rozsypaný písek ve vozovce – nákladní auto projelo prudce zatáčku a vysypalo náklad. Musíš téměř zastavit a pomalu prokličkovat mezi překážkami, jedno kolo nehraješ.

Konec hry:

Vítězem se stává hráč, který jako první zastaví na políčku CÍL. Na toto políčko je třeba se trefit přesným hodem. Pokud hráč hodil více bodů, než potřebuje, tak nepostupuje vpřed, a čeká až se mu přesný hod podaří. V příštím kole zkusí štěstí znovu.

Dážďovky & Závody



DÁŽĎOVKY:

Hra pre 2–6 hráčov od 5 rokov.

Hracie potreby:

Hrací plán, hracia kocka, 6 figúrok.

Cieľ hry:

Cieľom hry je čo najrýchlejšie prísť so svojou figúrkou zo štartovného políčka do cieľa. Po ceste môžete využívať rebríky ako skratky, ale beda, keď stúpíte na hlavu nezbednej dážďovky. Ani sa nenazdáte a skĺznete po jej tele dolu späť až na koniec chvostíka.

Príprava hry:

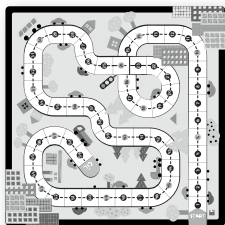
Všetci hráči umiestnia svoju figúrku na políčko START.

Priebeh hry:

Hru začína hráč, ktorý vie vyliezť po rebríku najvyššie alebo ten najmladší. Hráč vždy hodí kockou a postúpi o toľko políčok, koľko bodov hodil. Pokiaľ hráčovi padlo 6 bodov, hádže ešte raz. Hráči sa pri hre pravidelne striedajú v smere hodinových ručičiek. Na jednom políčku smie stáť viac figúrok. Keď ťah hráča skončí na žltom políčku, kde začína rebrík, ihneď postúpi nahor na jeho koniec. V ďalšom kole potom pokračuje v smere žltej šípky. Keď ťah hráča skončí na červenom políčku, kde je hlava dážďovky, ihneď zide po jej zakrútenom tele späť dolu až na koniec chvostíka. V ďalšom kole potom pokračuje v smere červenej šípky.

Koniec hry:

Vyhráva hráč, ktorý ako prvý dosiahne políčko CÍL. Na toto políčko je treba sa trafiť presným hodom. Pokiaľ hráč hodil viac bodov, než potrebuje, tak nepostupuje vpred a čaká, až sa mu presný hod podarí. V ďalšom kole skúsi šťastie znovu.



ZÁVODY:

Hra pre 2–6 hráčov od 5 rokov.

Hracie potreby:

Hrací plán, hracia kocka, 6 figúrok.

Cieľ hry:

Figúrky predstavujú šoférov v autách, ktorí závidia cestou plnou akčných políčok cez mestá, lesy a dediny. Víťazom sa stáva hráč, ktorý príde najrýchlejšie do cieľa.

Príprava hry:

Všetci hráči umiestnia svoju figúrku na políčko START.

Priebeh hry:

Hru začína hráč, ktorý sa naposledy viezol v kabriolette alebo ten najstarší. Hráč hodí kockou a postúpi o toľko políčok, koľko bodov hodil. Po hodení 6 bodov hráč nehádza druhýkrát. Hráči sa pri hre pravidelne striedajú v smere hodinových ručičiek. Na jednom políčku smie stáť viac figúrok. Pokiaľ ťah hráča skončí na červenom akčnom políčku (políčko s číslom zvýrazneným červenou farbou), okamžite vykoná akciu opísanú v návode.

Akčné políčka:

5: Zrážka s jeleňom – vráť sa na políčko START opraviť auto a v ďalšom kole pokračuješ v hre.

10: Mestský okruh – trafil(a) si tú správnu odbočku na rýchlejší diaľničný obchvat okolo mesta, postupuješ na políčko 13.

14: Policajná kontrola – polícia hľadá bankových lupičov alebo aspoň autolekárnicky po dátume spotreby. Kým previera tvoje auto, jedno kolo nehráš.

16: Semafor a zasa svieti červená – kým sa rozsvieti zelená, jedno kolo nehráš.

18: Ľavotočivá zákruta – v ostrej zákrute máš zaradený správny rýchlostný stupeň a zrýchľuješ, hádž ešte raz.

24: Vyhládka z mostu – neodoláš a zastavíš na moste, aby si mohol mávať autám prechádzajúcim pod ním. Jedno kolo nehráš.

30: Autobus – preťažené vozidlo hromadnej prepravy osôb zdržuje plynulú premávku, ale tebe sa ho podarilo predbehnúť – hádž ešte raz.

33: Motorest – bez obloženej bagety to už ďalej nejde. Kým vyberieš a zaplatíš tu najviac naplnenú bagetu, jedno kolo nehráš.

36: Agresívny šofér – modré auto ťa „vybrzdením“ spomalilo, vráť sa o dve políčka späť, v ďalšom kole pokračuješ v hre.

40: Spadnuté konáre – nečakanej prekážke nie je ľahké sa vyhnúť. Pokiaľ posledný hodený počet bodov bol 3 alebo 6, zvládol si to – hádž ešte raz. Iný počet bodov znamená náraz do prekážky – dve kolá nehráš.

45: Asistenčná služba – pokazil sa ti motor a musíš počkať na náhradné auto. Nehráš do tej doby, kým ťa minie hráč za tebou. Pokiaľ za tebou nikto nie je, tak čakáš jedno kolo, potom pokračuješ v hre.

49: Nehoda – nabúrané červené auto je mimo vozovky. Musíš zastaviť a kým sa uistíš, či šofér havarovaného auta nepotrebuje pomoc, jedno kolo nehráš.

53: Rad na čerpacej stanici – všetci čakajú, ale ty už máš natankované. Hádž ešte raz.

57: Rozsypaný piesok na vozovke – nákladné auto prešlo prudko zákrutu a vysypalo náklad. Musíš takmer zastaviť a pomaly preklúčkovať medzi prekážkami, jedno kolo nehráš.

Konec hry:

Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý zastaví na políčku CÍL. Na toto políčko je treba sa trafiť presným hodom. Pokiaľ hráč hodil viac bodov, než potrebuje, tak nepostupuje vpred a čaká kým sa mu presný hod podarí. V ďalšom kole skúsi šťastie znovu.