

OLAF NA LEDĚ

CZ

To byla ale jízda! Na ledě a sněhu to pěkně klouže. Všichni si zábavu pěkně užívají, až Olafovi podklouznou nohy a celý se na ledě rozsype. Pomůžete ho zase poskládat dohromady?

Hra pro: 2–4 hráče

Věk: od 5 let

Délka hry: 15 minut

Příprava kostky ke hře

Opatrně vyloupněte samolepky se symboly a nalepte je na všechny strany hrací kostky.

CÍL HRY

Poskládat svoji skládačku Olafa jako první.

PRÁVIDLA

Před hrou si každý hráč vezme figurku své barvy a jednu tabulku se skládačkou Olafa. Dílky z tabulky opatrně vyjměte a položte do společné zásoby vedle herního plánu. Tabulku si položte před sebe. Figurku postavte na libovolné políčko bez symbolu. Začíná hráč, který naposledy uklouznul nebo ten nejmladší. Hodí kostkou s body a posune figurku o hozený počet bodů v libovolném směru. Hráč nesmí měnit směr během jednoho tahu, ale může kdykoliv odbočit a využít zkratky na herním plánu. Dále postupuje podle symbolu políčka herního plánu, na kterém se zastavil.

Symboly na herním plánu a jejich význam:

POLÍČKO BEZ SYMBOLU - Pozor! Klouže to. Opatrně zastav. Hraje další hráč.



MÁRŠMELOUN - Olaf se ničeho nebojí, ani Máršmelouna. Jede, kam se mu zachce. Vezmi si 1 část skládačky od libovolného spoluhráče. Můžeš si ale vzít pouze tu část, kterou ještě nemáš. Pokud ji nikdo nemá, nedostaneš nic.



SVEN - Sven si rád odpočine. Jedno kolo nehraješ.

Hra obsahuje:

1 herní plán
4 tabulky se skládačkou Olafa
4 figurky
1 bodovou kostku
1 obrázkovou kostku



SNĚHULÁČCI - jsou to malí uličníci, ale možná ti pomůžou postavit Olafa na nohy. Hoď obrázkovou kostkou a podle obrázku na kostce si vezmi nebo odevzdej část obrázkové skládačky Olafa.

Symboly na kostce a jejich význam:



OLAF - Konečně jsi chytil Olafa! Jejda, jenom kousek. Vezmi si 1 část skládačky ze zásoby. Můžeš si ale vzít pouze tu část, kterou ještě nemáš.



BRUSLE - Udržet Olafa v klidu je těžký úkol, už je zase na ledě. Odevzdej 1 část skládačky zpět do zásoby.

Hráči se ve hře pravidelně střídají ve směru hodinových ručiček. Na políčku může stát pouze jedna figurka. Pokud na ledě nezměníš včas směr a dojedeš soupeřovu figurku, jako omluvu dáš jednu část skládačky Olafa dotčenému spoluhráči a postavíš svoji figurku o jedno políčko zpět. Pokud hráč nemá žádnou část skládačky, nebo část už spoluhráč vlastní, nemůže nic odevzdat. To platí pro celou hru.

KONEC HRY

Vyhrává hráč, který jako první složí celou figurku.

Přejeme hodně zábavy při hře.

OLAF NA ĽADE

SK

To bola ale jazda! Na ľade a snehu to pekne klíše. Všetci si zábavu pekne užívajú, až Olafovi podklízu nohy a celý sa na ľade rozsype. Pomôžete ho zase poskladať dokopy?

Hra pre: 2–4 hráče

Vek: od 5 rokov

Dĺžka hry: 15 minút

Príprava kocky na hru

Opatrne vylúpnite samolepky so symbolmi a značkami a nalepte ich na všetky strany hracej kocky.

CIEL HRY

Poskladať svoju skladačku Olafa ako prvý.

PRAVIDLÁ

Pred hrou si každý hráč vezme figúrku svojej farby a jednu tabuľku so skladačkou Olafa. Dieliky z tabuľky opatrne vyberte a položte do spoločnej zásoby vedľa herného plánu. Tabuľku si položte pred seba. Figúrku postavte na ľubovoľné políčko bez symbolu. Začína hráč, ktorý sa naposledy pošmykol alebo ten najmladší. Hodí kockou s bodmi a posunie figúrku o hodený počet bodov v ľubovoľnom smere. Hráč nesmie meniť smer počas jedného ťahu, ale môže kedykoľvek odbočiť a využiť skratky na hernom pláne. Ďalej postupuje podľa symbolu políčka herného plánu, na ktorom sa zastavil.

Symboly na hernom pláne a ich význam:

POLÍČKO BEZ SYMBOLU - Pozor! Klíše to. Opatrne zastav. Hrá ďalší hráč.



MÁRŠMELOUN - Olaf sa ničoho nebojí, ani Maršmelouna. Ide kam sa mu zachce. Vezmi si 1 časť skladačky od ľubovoľného spoluhráča. Môžeš si ale vziať iba tú časť, ktorú ešte nemáš. Pokiaľ ju nikto nemá, nedostaneš nič.



SVEN - Sven si rád odpočinie. Jedno kolo nehráš.

Hra obsahuje:

- 1 herný plán
- 4 tabuľky so skladačkou Olafa
- 4 figúrky
- 1 bodovú kocku
- 1 obrázkovú kocku



SNEHULIACI - sú to malí uličníci, ale možno ti pomôžu postaviť Olafa na nohy. Hod' obrázkovou kockou a podľa obrázku na kocke si vezmi alebo odovzdaj časť obrázkovej skladačky Olafa.

Symboly na kocke a ich význam:



OLAF - Konečne si chytil Olafa! Jejda, len kúsok. Vezmi si 1 časť skladačky zo zásoby. Môžeš si ale vziať iba tú časť, ktorú ešte nemáš.



KORČULE - Udržať Olafa v klude je ťažká úloha, už je zase na ľade. Odovzdaj 1 časť skladačky späť do zásoby.

Hráči sa v hre pravidelne striedajú v smere hodinových ručičiek. Na políčku môže stáť iba jedna figúrka. Ak na ľade nezmeniš včas smer a dobehneš súperovu figúrku, ako ospravednenie dáš jednu časť skladačky Olafa dotýčnemu spoluhráčovi a postavíš svoju figúrku o jedno políčko späť. Ak hráč nemá žiadnu časť skladačky, alebo časť už spoluhráč vlastní, nemôže nič odovzdať. To platí pre celú hru.

KONIEC HRY

Vyhráva hráč, ktorý ako prvý zloží celú figúrku.

Prajeme veľa zábavy pri hre.

Dino Toys

K Pískovné 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.mojedino.cz



97720296 N