

KOUZELNÁ ŠKOLKA na zahradě

CS



Hra pro: 2–4 hráče, **Věk:** od 4 let, **Délka hry:** 10 minut

Hra obsahuje: 1 herní plán, 24 kartonových žetonů, 1 dřevěnou figurku, 1 barevnou hrací kostku

Na zahradě se stále něco děje. František a Fanyňka nevědí kam dřív skočit. Chvilku prší a všechno roste jako z vody, pak vykoukne sluníčko a všechno vykvete. To je potom krása. Ale pozor! Pod listy se schovávají hladové housenky, které si rády pochutnávají na rostlinách. Zavolejte slepičky, které vám s nimi pomůžou. Kdo nejdříve natrhá kytičky stejné barvy? Hra je určená pro nejmenší hráče, kteří při hře poznají, jak to chodí na zahradě. Procvičí si paměť a kombinační schopnosti.

Cíl hry


Cílem hry je utrhnout jako první tři kytičky shodné barvy.


Příprava hry

Herní plán rozložte doprostřed stolu. Fialové žetony s listem otočte obrázkem dolů, zamíchejte a náhodně položte na čtyři barevná políčka bez sluníčka a mráčku. Zelené žetony otočte obrázkem dolů a zamíchejte. Pět žetonů položte do kříže na herní plán na zelená políčka se semínkem. Zbylé žetony položte v komínku vedle herního plánu. Figurku postavte na obrázek Františka nebo Fanyňky podle vašeho výběru.

Pravidla hry


Hru začíná hráč, který již zasadil nějaké semínko nebo ten nejmladší. Dále se hráči střídají ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, hodí kostkou a posune figurku na nejbližší políčko shodné barvy, která padla na kostce. Pokračuje ve svém tahu podle typu políčka, na kterém ukončil svůj tah:


Mráček  – prší a všechno pěkně roste. Semínka vyklíčí a vyrostou z nich malé rostlinky. Hráč vezme vrchní žeton z komínku a ukáže všem, jaký je na něm obrázek. Poté ho položí obrázkem dolů na libovolné volné políčko se semínkem. Žeton s obrázkem housenky nebo slepice použije ihned podle návodu, na herní plán se nepokládají.
Poznámka: Pokud v daném kole není volné místo na záhoně, žádný žeton neumístí a hraje další hráč.


Sluníčko  – je teplo a sluníčko pomůže všem kytičkám vykvést. Hráč si vezme libovolný zelený žeton z herního plánu. Snaží se nasbírat co nejvíce kytiček shodné barvy.
Poznámka: Pokud v daném kole není žádný žeton na záhoně, hraje další hráč.

Políčko s fialovým žetonem – Zahrada bývá plná překvapení. Hráč pokračuje ve hře podle obrázku na žetonu. Pokud již na políčko žeton není, hraje další hráč.

Význam obrázků na žetonech:

Kytičky  – Na záhonech rostou květiny všemožných druhů a barev. František s Fanyňkou sbírají všechny. Ale do kytičky by chtěli svázat co nejvíce kytek shodné barvy. Hráč, který otočí žeton s obrázkem květiny, si jej položí před sebe obrázkem nahoru. Může si vzít žeton s jakoukoliv barvou, ale snaží se sbírat shodné.

Housenky  – Na zahradě se objevují hladové housenky. Než se zakuklí a vylíhnou se z nich krásní motýli, spasou, na co přijdou. Hráč, který otočí žeton s housenkou, odstraní ihned ze hry libovolnou květinu. Může si vybrat jakoukoliv ležící na herním plánu nebo před spoluhráčem, případně použít žeton slepice (viz. níže). Použitý žeton s housenkou také odstraní ze hry.

Slepice  – Pro slepici je vypasena housenka doslova pochoutkou. Pokud hráč otočí žeton s obrázkem slepice, položí ho viditelně vedle herního plánu. Během hry si ho může kdokoliv vzít a zbavit se housenky. Oba žetony se slepicí a housenkou odstraní ze hry.
Poznámka: Může se stát, že se slepice otočí až po útoku housenek. V tom případě již nemají ve hře žádný význam.

Konec hry

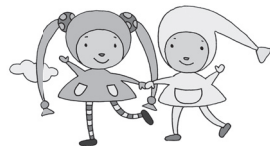
Hra končí ve chvíli, kdy některý z hráčů získá tři kytičky shodné barvy. Pokud se to nepodaří žádnému z hráčů, hra končí po otočení všech žetonů. Vyhrává ten, který má nejvíce kytiček.

Přejeme vám hodně zábavy při hře.



KÚZELNÁ ŠKÔLKA na záhrade

SK



Hra pre: 2–4 hráčov, **Vek:** od 4 rokov, **Dĺžka hry:** 10 minút

Hra obsahuje: 1 herný plán, 24 kartónových žetónov, 1 drevenú figúrku, 1 farebnú hraciu kocku

Na záhrade sa stále niečo deje. František a Fanyňka nevedia kam skôr skočiť. Chvíľku prší a všetko rastie ako z vody, potom vykukne slniečko a všetko vykvitne. To je potom krása. Ale pozor! Pod listami sa schovávajú hladné húsenice, ktoré si radi pochutnávajú na rastlinách. Zavolajte sliepky, ktoré vám s nimi pomôžu. Kto najskôr natrhá kyticu rovnakej farby? Hra je určená pre najmenších hráčov, ktorí pri hre spoznajú, ako to chodí na záhrade. Precvičia si pamäť a kombinačné schopnosti.

Cieľ hry


Cieľom hry je odtrhnúť ako prvý tri kvetinky zhodnej farby.


Príprava hry

Herný plán rozložte do stredu stola. Fialové žetóny s listom otočte obrázkom dole, zamiešajte a náhodne položte na štyri farebné políčka bez slniečka a mráčika. Zelené žetóny otočte obrázkom dole a zamiešajte. Päť žetónov položte do kríža na herný plán na zelené políčka so semenkom. Zvyšné žetóny položte v komíne vedľa herného plánu. Figúrku postavte na obrázok Františka alebo Fanyňky podľa vášho výberu.

Pravidlá hry


Hru začína hráč, ktorý už zasadil nejaké semenko alebo ten najmladší. Ďalej sa hráči striedajú v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, hodí kockou a posunie figúrku na najbližšie políčko zhodnej farby, ktorá padla na kocke. Pokračuje vo svojom ťahu podľa typu políčka, na ktorom ukončil svoj ťah:


Mráčik  – prší a všetko pekne rastie. Semienka vyklíčia a vyrastú z nich malé rastlinky. Hráč vezme vrchný žetón z komína a ukáže všetkým, aký je na ňom obrázok. Potom ho položí obrázkom dole na ľubovoľné voľné políčko so semenkom. Žetóny s obrázkom húsenice alebo sliepky použije ihneď podľa návodu, na herný plán sa nepokladajú. *Poznámka: Ak v danom kole nie je voľné miesto na záhone, žiadny žetón neumiestni a hrá ďalší hráč.*


Slniečko  – je teplo a slniečko pomôže všetkým kvetinkám vykvitnúť. Hráč si vezme ľubovoľný zelený žetón z herného plánu. Snaží sa nazbierať čo najviac kvietkov zhodnej farby. *Poznámka: Ak v danom kole nie je žiadny žetón na záhone, hrá ďalší hráč.*

Políčko s fialovým žetónom – Záhrada býva plná prevapení. Hráč pokračuje v hre podľa obrázka na žetóne. Ak už na políčku žetón nie je, hrá ďalší hráč.

Význam obrázkov na žetónoch:

Kvetinky  – Na záhonoch rastú kvety všemožných druhov a farieb. František s Fanyňkou zbierajú všetky. Ale do kytice by chceli zviazať čo najviac kvetov zhodnej farby. Hráč, ktorý otočí žetón s obrázkom kvetiny, si ho položí pred seba obrázkom nahor. Môže si vziať žetón s akoukoľvek farbou, ale snaží sa zbierať zhodné.

Húsenice  – Na záhrade sa objavujú hladné húsenice. Než sa zakuklia a vyliahnú sa z nich krásne motýle, spasú na čo prídu. Hráč, ktorý otočí žetón s húsenicou, odstráni ihneď z hry ľubovoľnú kvetinu. Môže si vybrať akúkoľvek ležiacu na hernom pláne alebo pred spoluhráčom, prípadne použiť žetón sliepky (viď. nižšie). Použitý žetón s húsenicou tiež odstráni z hry.

Sliepky  – Pre sliepku je vypasená húsenica doslova pochútkou. Pokiaľ hráč otočí žetón s obrázkom sliepky, položí ho viditeľne vedľa herného plánu. Počas hry si ho môže ktokoľvek vziať a zbaviť sa húsenice. Oba žetóny so sliepku a húsenicou odstráni z hry. *Poznámka: Môže sa stať, že sa sliepka otočí až po útoku húseníc. V tom prípade už nemajú v hre žiadny význam.*

Konec hry

Hra končí vo chvíli, keď niektorý z hráčov získa tri kvetinky zhodnej farby. Ak sa to nepodarí žiadnemu z hráčov, hra končí po otočení všetkých žetónov. Vyhráva ten, ktorý má najviac kvietkov.

Prajeme vám veľa zábavy pri hre.

Dino Toys

K Pískovně 108

295 01 Mnichovo Hradiště

Czech Republic

www.dinotoys.cz



N
97720368