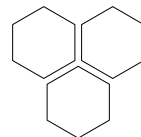


PRAVIDLÁ AZ KVÍZ JUNIOR



Počet hráčov: 2 a viac

Vek: 10 – 99

Dĺžka hry: 30 minút

Herný materiál:

1 herný plán

36 žetónov

60 obojstranných kariet s otázkami

1 bodová hracia kocka

1 figúrka

*Detská hra AZ kvíz junior je určená všetkým zvedavým a bystrým deťom. Princíp hry vychádza z obľúbenej súťaže pre dospelých **AZ kvíz**. K víťazstvu v hre je potrebná kombinácia vedomostí a strategických schopností.*

Cieľ hry

Cieľom hry je čo najrýchlejšie prepojiť tri strany herného plánu s pomocou žetónov svojej farby. Žetóny hráči získavajú za správne odpovede na súťažné otázky.

Rozdelenie hráčov

Základný variant hry je určený pre troch hráčov - dvoch súťažiacich a moderátora. Moderátor číta otázky a rozhoduje o priebehu hry a správnosti odpovedí. O tom, kto bude moderátorom pre prvé kolo, rozhodne hod kockou (moderátorom sa stáva hráč, ktorý hodil najmenej). Po každom kole sa úlohy vymenia. V prípade väčšieho počtu hráčov hráči utvoria dvojice. Víťazi duelov pokračujú ďalej v hre, kým nie je určený absolútny víťaz. Hru si môžete zahrať tiež len vo dvojici. Hráči si čítajú otázky navzájom. Úlohu moderátora tak nahrádza čiastočne súper.

Príprava hry

Pred prvou hrou opatrne vyberte žetóny z kartónovej mriežky. Herný plán rozložte doprostred medzi hráčov a vedľa neho umiestnite žetóny. Karty s otázkami moderátor hry zamieša a ponechá si ich u seba.

Poznámka: Vo verzii pre dvoch hráčov položte balíček vedľa herného plánu.

Hráči si pred hrou zvolia, s akou farbou otázkou budú hrať (žltou alebo červenou) a zamiešaný balíček kariet s touto farbou otočia dole.

Priebeh hry

Starší hráč vo dvojici si vyberie farbu žetónov. Hru začína hráč s červenými žetónmi. Vyberie pole, o ktoré chce hrať, postaví na neho čiernu figúrku a povie číslo otázky od 1 do 3. Moderátor vezme vrchnú kartu z balíčka, povie počiatkové písmená tajničky a prečíta celú otázku uvedenú pod vybraným číslom.

Hráči smú začať odpovedať až po vypočítaní celého znenia otázky. Pri porušení tohto pravidla možno odpoveď považovať za nesprávnu. Správnu odpoveď nájde moderátor na spodnej strane karty, pod rovnakým číslom ako otázkou.

jedná?

3

CdP Ako sa volá slávny film Kai ktorí sa na loďke vypravili

3! Cesta do praveku

Po prečítaní otázky môžu nastať tieto možnosti:

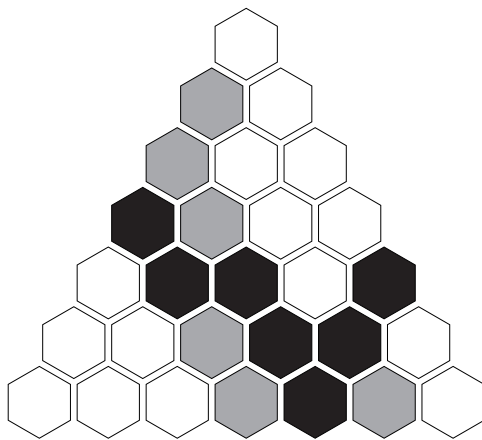
- **Hráč odpovie správne.** Vezme si žetón svojej farby a umiestni ho na pole, o ktoré hral, namiesto čiernej figúrky. Hráč je povinný formulovať odpoveď jednoznačne. Za platnú sa považuje prvá odpoveď popr. rýchla oprava, pričom o uznaní rozhoduje moderátor. **Poznámka:** *Hráč môže dať odpoveď, ktorá nezodpovedá písmenám v nápovede, napriek tomu môže byť fakticky správna. Aj v tomto prípade rozhoduje o uznaní odpovede moderátor.*
- **Hráč odpovie zle alebo odmietne odpovedať.** Súper má možnosť hrať o vybrané pole a odpovedať namiesto neho. Ak odpovie správne, vezme si žetón svojej farby a umiestni ho na pole miesto figúrky. **Pozor!** Toto pravidlo neplatí pri hre dvoch hráčov. Ak chce v tomto prípade spoluhráč ihneď hrať o dané pole, musí si vziať novú kartu.
- **Hráč odpovie zle alebo odmietne odpovedať a ani súper nemá záujem o vybrané pole.** Pole sa označí neutrálnym žetónom šedej farby a môže sa o neho hrať neskôr.

Hráči sa v hre pravidelne striedajú. Po umiestnení žetónu je na rade protihráč. Svoj ťah začína vždy umiestnením figúrky na vybrané pole.

Ak si hráč vyberie pole označené šedým žetónom, dochádza k súboju. Obaja hráči hodia kockou. Pole získava hráč, ktorý hodil vyššie číslo. V prípade zhody sa hod opakuje tak dlho, pokiaľ nie je rozhodnuté o víťazovi.

Koniec hry

Víťazom sa stáva hráč, ktorému sa podarí svojimi žetónmi prepojiť všetky tri strany hracieho poľa. (Vid' obrázok)



Prajeme príjemnú zábavu.

