

P R A V I D L Á

Kris Kros travel

Hra pre: 1- 4 hráčov

Dĺžka hry: 40 minút

Obsah: 84 písmen zo silného kartónu

Cestovný variant známej hry s novými pravidlami pre hru bez herného plánu. Pravidlá umožňujú hru aj pre jedného hráča, ktorý chce zdokonaľiť svoju slovnú zásobu a schopnosť kombinovať. V partii máte možnosť vytvárať nekonečné množstvo kombinácií a behom hry písmená niekoľkokrát preskúpiť s cieľom získať čo najviac bodov. Počas hry pravidelne narastá zásoba písmen a všetkým hráčom sa ponúkajú stále nové kombinácie.

Cieľ hry:

Získať čo najviac bodov za vhodne zostavené slová.

Príprava hry:

Pred prvou hrou opatrne vyberte všetky písmená z predseknutých tabuliek.

Prípravte si papier a ceruzku, prípadne kalkulačku (nie sú súčasťou výbavy), na priebežné sčítanie bodov.

Pred hrou sa všetci hráči dohodoria, aké slová a tvary budú používať.

Napr.: podstatné a prídavné mená jednotného aj množného čísla, slovesá, príslovky, číslovky a pod. Odporúčame dohodoriť si časový limit pre ťah hráča.

Pravidlá:

Všetky písmená rozložte do stredu stola, otočte rubovou stranou hore a opatrne premiešajte. Začína hráč, ktorý doteraz vylúštil najviac krížoviek. Otočí ľubovoľných 10 písmen a snaží sa ich zostaviť do slov. Slová sa môžu vzájomne prekrývať a využívať spoločné písmená, ale môžu ležať aj úplne samostatne. V prípade, že je hráč s kombináciou spokojný, spočíta body za všetky písmená v slovách. Spoločné písmená sa počítajú 2x. Hodnota písmen je uvedená u každého písmena samostatne.

V prípade, že hráč využil všetkých 10 písmen, získava prémiiu 20 bodov. Nepoužitá písmená zostávajú otočené pre ďalšieho hráča. Ich hodnota sa nepočíta. Po sčítaní všetkých bodov, pokračuje v hre ďalší hráč.

Hráči sa pravidelne striedajú v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, otočí ďalších 10 písmen. V prípade, že predchádzajúci hráč nespotreboval všetky písmená, musí ich využiť a otočí len toľko písmen,

koľko ich ostáva do 10. Každý hráč má teda pre svoj ťah k dispozícii 10 voľných písmen a všetky písmená v už zostavených kombináciách. Ak už nie je v hre dostatočná zásoba voľných písmen, hra končí. Nespotrebované písmená sa nepočítajú. Vyhráva hráč, ktorý má na konci hry najviac bodov.

Tvorenie slov a ich bodovanie:

Nové slová možno tvoriť týmito spôsobmi:

- Vytvorenie celého nového slova.
Bodovanie: sčítajú sa hodnoty všetkých písmen v slove.
- Vyložením nového slova do pravého uhla k slovu už vyloženému tak, že nové slovo využíva jedno jeho písmeno.
Bodovanie: sčítajú sa hodnoty všetkých písmen nového slova vrátane spoločného písmena.
- Vyložením nového slova tesne k slovu už vyloženému tak, že príslahlé písmená oboch slov tvoria ďalšie slovo alebo slová.
Bodovanie: sčítajú sa hodnoty všetkých písmen vo všetkých novovytvorených slovách, spoločné písmená sa počítajú 2x.
- Pridaním jedného alebo viac písmen k slovu už vyloženému.
Bodovanie: sčítajú sa hodnoty všetkých písmen vrátane predtým vyložených.
- Vytvorením nového slova použitím písmen z už vyložených slov. Hráč môže rozobrať existujúce kombinácie slov a písmená využiť pre nové slová. Môže odobrať ľubovoľný počet písmen s tým, že na stole musí zanechať zmysluplné slová a kombinácie. Zároveň na konci svojho ťahu nesmie mať viac ako 10 nepoužitých písmen.
Bodovanie: sčítajú sa hodnoty všetkých písmen v novovytvorených slovách.

Písmená sa nikdy nesmú položiť vedľa existujúcich slov, bez toho, aby dávali zmysel!

Hra pre 1 hráča

Variant hry pre 1 hráča umožňuje zdokonaľovanie kombinačných schopností a rozširuje slovnú zásobu. Pravidlá pre hru sú rovnaké ako pri hre viacerých hráčov. Všetky písmená sa otočia rubovou stranou nahor a opatrne sa premiešajú. Hráč otočí 10 písmen a snaží sa zostaviť slová. Akonáhle je s kombináciou spokojný, spočíta body podľa pravidiel. Pokračuje otočením ďalších písmen a tvorením nových kombinácií až do otočenia posledného písmena. Pri pravidelnom hraní sa hráči neustále zdokonaľujú.

Prajeme bohatú slovnú zásobu a úspech v hre!